

محاضرة: خطوات إعداد برنامج وثائقي لتسيير المكتبات ومراكز المعلومات

- 1- **مرحلة التخطيط:** هناك علاقة وثيقة بين التخطيط والنتائج التي تنتظرها المكتبات ومراكز المعلومات من وراء تطبيق البرمجيات الوثائقية. فالتخطيط العلمي المستند إلى تحليل الحاجات وتحديد الأهداف يضمن مسيرة البرنامج بأقل المشكلات، ليستغل كل إمكانياته وطاقاته ويحقق كفاءة عالية عند التشغيل.
- أ. دراسة الجدوى:** وتهدف دراسة الجدوى إلى التحقق من الاحتياجات للموارد البشرية المتوقعة و الأغراض والمتطلبات الأساسية، بالإضافة إلى التكلفة والفوائد، وكذا التعرف على البرمجيات المطبقة في المكتبات ومراكز المعلومات المناظرة لها. وتستخدم عدة أساليب لجمع بيانات وحقائق هذه الدراسة نذكر منها: المقابلات الشخصية، الملاحظة، الاستبيان... ونتائج هذه الدراسة يتم صياغتها في تقرير كتابي، تشمل على مواصفات أولية وخطة تصورية للبرنامج المقترح.
- ب. موظفو المشروع:** بعد تحديد الأهداف من الدراسة يعين مجموعة من الأفراد القادرين على متابعة المشروع وهناك ثلاث خيارات رئيسية وهي:
- الاستشاري المستقل: تلجأ بعض المكتبات ومراكز المعلومات إلى تعيين إستشاري ليتولى زمام البرمجيات الوثائقية نيابة عنها، خاصة إذا كان هناك نقص في الخبرات داخل المؤسسة المعنية، وكذا عند عدم التمكن من تفرغ الموظفين ذوي الخبرة من مهامهم الاعتيادية لفترة طويلة من الزمن .
- لجنة المشروع:** ويتمثل دور هذه اللجنة في اقتراح الحلول لسلطات القرار وذلك من خلال البحث عن المعلومات المفيدة، ودراسة وتقييم الحلول... إلخ. ويجب أن يتكون فريق المشروع أربع إلى ست أشخاص: اختصاصي في علوم المكتبات والمعلومات، اختصاصي في الإعلام الآلي... إلخ.

- **مدير المشروع:** ويجب أن يكون هذا الأخير له دراية بالمكتبة والأشخاص من العاملين بها وله خبرة واسعة في مجال البرمجيات الوثائقية، كما يجب أن يتمتع بعدة صفات تؤهله لقيادة فريق المشروع.
- ج. **إعداد دفتر الشروط:** وعادة ما يكون دفتر الشروط بحجم كبير، يوضح جميع الاحتياجات الخاصة بالمكتبة، بالإضافة إلى ذلك فهو يطرح قضايا قانونية وتجارية تحدد العلاقة بين المكتبة والمورد الذي تنوي المكتبة التعامل معه، وينقسم دفتر الشروط إلى قسمين:
 - القسم الأول: ويحتوي على كل المعلومات والمواصفات النوعية والكمية المتعلقة بالمجموعات ونموها، مبنى المكتبة، جمهور المستفيدين... إلخ.
 - القسم الثاني: ويحدد في هذا القسم الوظائف التي ينبغي أن يوفرها البرنامج الوثائقي والمتعلقة بـ: الاقتناء، الفهرسة، الإعارة، ضبط الدوريات.....وغالبا ما تكون الشروط الخاصة بدفتر الشروط متمثلة في:
 - العقد المبرم بين الزبون والمورد.
 - تقييم التكاليف والأسعار وموعد تنفيذ كل مرحلة، والتفاصيل الخاصة بالمراحل المختلفة من حيث الامكانيات المادية والبشرية والتوزيع الزمني لكل مرحلة.
 - تحديد مسؤولية المشروع من جهة المورد، وكذلك من جانب الزبون أو المؤسسة وذلك بـ: تعيين شخص له سلطة التعاقد، تعيين كل من مسؤول الأعمال والمسؤول التقني.
- د. **الاعلان عن المناقصة:** بعد وضع تصور عام حول البرنامج الوثائقي الذي تتولى المكتبة أو مركز المعلومات الحصول عليه يتم التوجه بعد ذلك إلى اختيار أو طلب أو شراء برنامج وثائقي وذلك بطلبه مباشرة من المورد، أو عن طريق إجراء مناقصة.
- هـ. **طلبات العروض:** وهي تشبه إلى حد بعيد بالمناقصة حيث تعتمد على دفتر الشروط لكنها تسمح في نفس الوقت للموردين باقتراح كل العروض الإضافية، والتي يرونها تحقق الأهداف

الخاصة بالمكتبة أو مركز المعلومات. وهذه العملية تجعل عملية المقارنة صعبة بين مختلف البرمجيات الوثائقية المعروضة.

و.اختيار الموردين: وتتضمن هذه الوظيفة مقارنة العروض المتوفرة أو المقترحة لاستثمار ما يعرف بجدول التقييم، حيث يستحسن هنا اختيار المؤسسات التي تكون منتجاتها أكثر انتشارا في السوق. وبهذه الطريقة تضمن المؤسسة الوثائقية عدم إندثار البرنامج الوثائقي المختار، مع ضمان إمكانية التحسين والتطوير عن طريق طبعات جديدة. وفي حالة العكس فإن البرنامج المختار سيتقادم ويندثر بسرعة.

2- مرحلة التصميم: وتضم هذه المرحلة:

- **مرحلة التصميم المنطقي:** وتتركز هذه العملية في تصميم البناء المنطقي (الهيكل المنطقية) لقاعدة البيانات والملفات التي تستخدم من قبل البرنامج الوثائقي المقترح.

- **مرحلة التصميم المادي:** ويتم من خلال هذه الخطوة اقتناء الماديات: الحواسيب، معدات شبكات الاتصال والأجهزة الأخرى، كذلك يتم وضع البرامج التي ستكون البرنامج الوثائقي. وتعد أهم خطوة في هذه المرحلة هي إدخال البيانات في الحاسوب و ذلك لتحويل الملفات اليدوية إلى ملفات آلية تتمثل في الفهرس الألي، وسجلات الدوريات، وسجلات الإعارة وسجلات المستفيدين... إلخ.

3- مرحلة التطبيق (التجريب): ويتم في هذه المرحلة

تجريب البرنامج الوثائقي وتشغيله، للتأكد من مدى كفاءته في إنجاز العمليات ومدى دقته في الاسترجاع والسرعة المطلوبة للعمل. وبعد تجربته والتأكد من نجاحه وإكتماله يمكن إتاحتها لجميع المستفيدين، وتجربة البرنامج واختباره تشمل ثلاث مستويات:

- إختبار الوظائف وذلك للتأكد من أن البرنامج

يقوم بجميع الوظائف التي وعد بها المورد والتي تضمنها العقد المبرم (كراس الاعباء بين ممثلي المكتبة او مركز المعلومات وممثل المورد)

- اختبار الوقت وهو معرفة مقدار الزمن الذي لا يؤدي فيه البرنامج وظائفه بصورة ملائمة ومقارنته بمجموع الزمن الذي حدد للبرنامج أن يؤدي فيه وظائفه، ومن ثمة يمكن معرفة الوقت الضائع (يتضمن العقد الإجراءات اللازمة لقياس الوقت الضائع)

محاضرة: البرمجيات الوثائقية المفتوحة المصدر

البرمجيات المفتوحة المصدر:

هي تلك البرمجيات التي تضع المستخدم أمام سؤال "ماذا تريد أن تفعل؟" من خلال إتاحة شفرة (كود) المنتج للبرنامج بما يتناسب مع الاحتياجات الخاصة لمستخدميه. كما يمكن دمج هذه البرمجيات مع برامج أخرى لخلق وظائف جديدة، وغالباً ما تكون هذه البرمجيات مجانية إلا أنها قد تكون بمقابل مادي أحياناً. فكل شخص أو شركة بإمكانه الحصول على برنامج ذو مصدر مفتوح وتعديله ثم بيعه. وترتكز البرمجيات المفتوحة المصدر على إعطاء الحرية للمستخدمين في تشغيل ونسخ وتوزيع ودراسة وتعديل وتحسين البرمجيات. فالبرمجيات المفتوحة المصدر بنيت على فلسفة المستويات الأربعة لمفهوم الحرية:

- الاستخدام في أي غرض (حرية توزيع نسخ من البرنامج)
- عدم وجود أي قيود على البرنامج (حرية الوصول إلى الشفرة المصدرية)
- حرية التطوير.
- حرية النشر وتوزيع البرنامج المعدل.

❑ مراحل تطور البرمجيات المفتوحة المصدر:

- عرفت الفترة الممتدة بين 1945-1975 انتشارا واسعا للحواسيب الالكترونية حيث عمد مطور البرمجيات إلى تبادل البرامج بحرية حرصا منهم على تبادل الخبرات والأفكار.
- في نهاية السبعينات أصبح تطوير البرمجيات يعد مصدر ثراء للمبرمجين حيث توجه الكثيرون إلى بيع برامجهم مغلقة الشفرة المصدرية التي لا يمكن الإطلاع عليها وتعديلها إلا هم أنفسهم.
- مع بداية الثمانينات ظهرت فكرة البرمجيات الحرة للتغلب على احتكار البرمجيات المملوكة، حيث أنه في سنة 1984 أنشأ رتشارد ستولمان مؤسسة غير حكومية وغير ربحية سميت بمؤسسة البرمجيات الحرة هذه الأخيرة تعتبر حركة تنادي بمنح المستخدم حرية استعمال البرامج وحرية دراسة مصادرها وحرية تعديلها وتوزيعها من دون قيود.

في عام 1998 أرادت شركة net scape ، إطلاق الشفرة المصدرية لمتصفح الأنترنت الخاص بها، فاستعانت بإريك رايموند هذا الأخير أحد رواد البرمجيات الحرة فبعد اجتماعه مع net scape قرر تأسيس مبادرة المصادر المفتوحة، حيث يشير مصطلح المصادر المفتوحة إلى نموذج تطوير يعتمد على فتح مصادر البرمجيات لتسريع نضوجها، وزيادة خدمتها وتحسين جودتها عن طريق زيادة عدد المشاركين في التطوير. كما يركز هذا النموذج على الجانبين التقني والاقتصادي وهو ما أشار له إريك رايموند في كتابه la cathédrale et le bazar

❑ مميزات البرمجيات المفتوحة المصدر:

- 1- المجانية: يمكن الحصول على النظام أو البرنامج بشكل مجاني ويمكن فقط دفع نفقات مقابل الخدمات المقدمة من موردي النظام مثل التدريب والصيانة.
- 2- سهولة التخصيص: تتيح البرمجيات مفتوحة المصدر الوصول للشفرة المصدرية للبرنامج مما يسهل من عملية تخصيص البرنامج بما يلائم حاجة المستفيد في حالة توافر خبرة برمجية لديه.
- 3- تعتمد على منصات مفتوحة المصدر أو مجانية: يتم بناء النظم المفتوحة المصدر باستخدام منصات وأدوات

- مفتوحة المصدر مثل: php; java مما يقلل الاعتماد على موردي البرمجيات التجارية ويقلل من تكاليف إنتاج البرامج، ويخلق بيئة عمل غنية للمطورين.
- 4- سهولة الدمج: كون تلك البرمجيات مفتوحة المصدر تسهل عملية إنتاج أدوات لدمج تلك البرمجيات، مع خدمات جديدة قد تظهر مستقبلا وبدون تكلفة.
- 5- التجربة قبل التطبيق: فالبرمجيات المفتوحة المصدر متاحة للتحميل والاستخدام لأي مستخدم للحاسب الألي.
- 6- توافر الدعم الفني: تتميز البرمجيات مفتوحة المصدر بمجتمع كبير من المطورين الذين يوفر الدعم لتلك البرمجيات بدون أي مقابل مادي.

▮ سلبيات البرمجيات المفتوحة المصدر:

- 1- المجانية ليست مطلقة: ليس بمعنى أن تلك البرمجيات مفتوحة المصدر أنه لن يكون هناك أي تكلفة، حيث تظهر الحاجة للانفاق على تلك البرامج في مرحلة التطبيق وأحيانا للحصول على الدعم الفني.
- 2- غير موجهة للمؤسسات الكبيرة: الكثير من البرمجيات مفتوحة المصدر تكون موجهة للمؤسسات المتوسطة أو الصغيرة، وغالبا لا يمكنها التعامل مع احتياجات المؤسسات الضخمة.
- 3- مستوى النضج: تفتقر أغلب البرمجيات مفتوحة المصدر للدرجة الكافية من النضج، فنجد العديد من الوظائف غير كاملة أو لا تعمل بشكل جيد على عكس البرامج التجارية التي يتم إعدادها بكفاءة عالية.
- 4- الافتقار للتوثيق: نجد أن العديد من البرمجيات المفتوحة المصدر متاحة بدون توثيق يساعد المستخدمين على التعامل مع البرنامج، وذلك يرجع إلى كون تلك العملية تأخذ وقتا طويلا فيتعاضى عنها مطوري تلك البرمجيات.

محاضرة :رخص برمجيات المفتوحة المصدر

للبرامج الحرة تراخيص مثلها مثل البرامج التجارية، ويكمن الفرق بينهما في أن البرامج التجارية تضمن حماية حقوق التاجر في المقام الأول copyright بينما البرامج الحرة فتعني بحقوق

المستخدم copyleft. فلكي تكون البرمجيات الحرة حقيقية وضع مشروع جنو GNU عدة تراخيص يستطيع مؤلفو البرمجيات وضع هذه البرمجيات على أحد هذه التراخيص، والتي تضمن توفير الحرية للمستخدمين، وعدم استغلالها فيما بعد في أهداف احتكارية وهناك 66 رخصة للبرمجيات مفتوحة المصدر، ورغم وجود هذا العدد الكبير يوجد 05 رخص مفتوحة المصدر يتم استخدامهم بكثرة وهم كالآتي:

1- ترخيص the gnu general public licence

GPL: تعتبر هذه الرخصة أشهر البرمجيات مفتوحة المصدر وظهرت هذه الرخصة عبر مشروع GNU projet تأسست هذه الرخصة على يد ريتشارد ستولمان عام 1989 وتعتبر هذه الرخصة أشهر مثال على رخص الحق المتروك، والتي تعني أن أي برمجيات مشتقة من العمل الأصلي، جميع حقوقه محفوظة تحت نفس الرخصة. وتسمح هذه الرخصة بـ:

- إتاحة البرمجيات التي تستخدم تلك الرخصة بشكل مجاني لجميع المستخدمين.

- نشر ونسخ البرنامج مع كود المصدر له على أي وسيط دون أي قيود والتزامات قانونية. - إمكانية تعديل البرنامج وإعادة نشره تحت نفس الرخصة.

2- ترخيص GNU lesser general public licence

LGPL licence: هذه الرخصة عبارة عن ملفات تحتوي على شفرات جاهزة يستعين بها المبرمجون لكتابة بعض الأوامر الشائعة لتوفير الوقت. صدرت النسخة الأولى من هذه الرخصة 1991، ثم صدرت النسخة الثانية سنة 1999 والنسخة الثالثة سنة 2007.

3- ترخيص the BSD License

بحرية التعديل على شفرة البرمجيات التي تحمل هذه النسخ وإعادة نشرها مرة أخرى، كما تسمح هذه الرخصة لمستخدميها بتطوير البرمجيات التجارية، تم تطوير هذه الرخصة لأول مرة في جامعة كاليفورنيا عام 1999.

- 4- **ترخيص AL apache licence**: تتاح هذه الرخصة تحت رعاية مؤسسة apache والتي تهتم بتطوير البرمجيات بشكل أساسي، صدر منها حتى الآن نسختين فقط، وتم اعتماد هذه الرخصة في جانفي 2004. وتعطي هذه الرخصة مثل باقي رخص البرمجيات مفتوحة المصدر الحق في استخدام، إعادة نشر أو تعديل البرنامج من أي شخص. كما أن هذه الرخصة لا تشترط على الشخص الذي قام بتطوير البرنامج أن يصدر التعديل تحت نفس الرخصة.
- 5- **ترخيص MPL mozilla public licence**: ويصدر تحت هذه الرخصة العديد من البرمجيات من أشهرها: mozilla application suite, mozilla thunderbird, mozilla firefox. وهذه الرخصة بالبرمجيات التجارية.

محاضرة: معايير توزيع البرمجيات المفتوحة المصدر

- حتى يكون أي برنامج ذو مصدر مفتوح يجب أن تتوافق شروط توزيعه مع المعايير التالية:
- 1- حرية إعادة توزيع البرنامج: لا يجب أن يقيد الترخيص لأي طرف من بيع أو تخلي
 - 2- الشفرة المصدرية: يجب أن يتضمن البرنامج على الشفرة المصدرية مع حرية توزيعها.

- 3- العمل المشتق: الترخيص يجب أن يسمح بإنتاج برمجيات مشتقة أو معدلة من البرنامج الأصلي، مع حرية توزيعها تحت شروط ترخيص البرنامج الأصلي.
- 4- سلامة الشفرة المصدرية المؤلفة: يجب أن يسمح الترخيص بتوزيع البرمجيات التي بنيت من الشفرة المصدرية المعدلة.
- 5- لا تمييز بين الأشخاص أو المجموعات: الترخيص لا يجب أن يميز بين شخص أو مجموعة من الأشخاص.
- 6- لا يجب تحديد مجالات استخدام البرنامج
- 7- توزيع الترخيص: الحقوق المرتبطة بالبرنامج يجب أن تطبق على كل موزع دون الحاجة إلى ترخيص إضافي لتنفيذ تلك الأجزاء.
- 8- الترخيص يجب أن لا يكون محدد لمنتج
- 9- الترخيص يجب أن لا يقيد البرامج الأخرى: الترخيص يجب أن لا يضع قيود على البرامج الأخرى التي يتم توزيعها جنبا إلى جنب مع البرامج المرخصة
- 10- الترخيص يجب أن يكون تكنولوجيا محايدة: يعني أن الترخيص يمكن أن يستند إلى تكنولوجيا فردية أو نمط الواجهة.

محاضرة: أنواع البرمجيات المفتوحة المصدر المستخدمة في المكتبات ومراكز المعلومات

- 1- برمجيات المصدر المفتوح لتسيير المكتبات: وهي تلك البرمجيات المستخدمة في تسيير مختلف العمليات المكتبية من إدارة الفواتير، الفهرسة، التصنيف، الإعارة، إتاحة الفهرس للبحث

على الخط المباشر. ومن أمثلة هذه البرمجيات: K, PMB
OHA

-2 برمجيات المصدر المفتوح لإدارة المحتوى الرقمي: وهي تلك البرمجيات المستخدمة لاتاحة المحتوى الرقمي على شبكة الأنترنت وإدارته دون الحاجة إلى وجود خبرة برمجية، وتستغلها مؤسسات المعلومات بصفة عامة والمكتبات الجامعية بصفة خاصة في اقتناء مواقعها الالكترونية، وتقديم خدماتها المرجعية المختلفة كالأحاطة الجارية مثل:

wordpress, joomla, drupal
-3 برمجيات المصدر المفتوح لإنشاء المكتبات الرقمية: وهي تلك البرمجيات التي تتيح قوالب جاهزة لتصميم المكتبات الرقمية، يتم إدراج المحتوى الرقمي بداخلها مع توفير أساليب تقنية لإدارة هذه المحتوى من فهرسة آلية للوثائق الرقمية، التكشيف الآلي، نشر المحتوى عبر الأنترنت... إلخ، ومن أمثلة هذه البرمجيات dspace, greenstone

-4 البرمجيات المساعدة: وتتمثل في أنظمة التشغيل المفتوحة المصدر linux أو unix أو غيرها من نظم التشغيل المتاحة بشكل مجاني ويمكن التعديل عليها.