

(19-20) Algorithmique et structures de données 2
Série n°4

Ex1 :

Ecrire un sous programme qui insère un entier en tête de liste. La liste est pointée par "tete".

Ex2 :

Ecrire un sous programme qui construit une liste de 10 nombres entiers de telle sorte que la liste pointée par "tete" soit à l'envers.

Ex3 :

Ecrire un sous programme qui affiche les informations de la liste pointée par "tete".

Ex4 :

Ecrire un sous programme qui insère un nouvel élément en queue de liste. La liste sera pointée par "tete".

Ex5 :

Ecrire un sous programme qui construit une liste chaînée de 10 éléments, tout en insérant à chaque fois un nouvel élément en queue de liste (pour avoir une liste chaînée à l'endroit).

Ex6 :

Ecrire un sous-programme qui insère un entier en queue de liste doublement chaînée pointée par "list".

Ex7 :

Ecrire un sous-programme qui insère un entier en tête de liste doublement chaînée pointée par "list".

Ex8 :

Ecrire un sous-programme qui insère un nouvel élément dans la liste doublement chaînée pointée par "list" selon l'algorithme suivant :

Si position = 1 alors

L'insertion se fait en tête de liste

Sinon

Si position = long

L'insertion se fait en queue de liste

Sinon

L'insertion se fait avant l'élément possédant 'position'