

La méthode GMRES (General ^{real} Minimal RESidual ^{method})

- Si la matrice A ds le système $Ax=b$ est inversible non définie positive et non symétrique on utilise la méthode GMRES.
- L'idée est de construire une suite X_k qui minimise la norme Eucldienne du résidu $b - AX$ ds le ss espace affine $X_0 + K_k$ ($K_k = \text{Vect}(r_0, Ar_0, \dots, A^{k-1}r_0)$ le $k^{\text{ième}}$ ss espace de Krylov engendré par r_0) i.e :

$$\|b - AX_k\|_2 = \inf_{X \in X_0 + K_k} \{ \|b - AX\|_2 \}$$

Le vecteur X_k est appelé le $k^{\text{ième}}$ vecteur itéré de la méthode GMRES. (*) Tout d'abord nous construisons l'espace de Krylov indépendamment de la recherche de la solution approchée X_k ds cet espace, grâce à l'algorithme d'Arnoldi. (i.e construire la base $(v_1, \dots, v_k)$)

- Pour $0 \leq k \leq n$ on note $r_k = b - AX_k$, on pose

$$w_1 = r_0, \quad h_{10} = \beta = \|r_0\|_2 \text{ et puis pour } k=1, 2, \dots$$

on construit par récurrence des vecteurs v_k tels que $\|v_k\|_2 = 1$ selon l'algorithme d'Arnoldi :

- (*) Les vecteurs $r_0, Ar_0, \dots, A^{k-1}r_0$ sont presque linéairement dépendants. Arnoldi a construit une base (orthonormée) de K_k formée par les vecteurs $(v_1, \dots, v_k)$

• Si $w_k = 0 \Rightarrow \boxed{x_k = x^*}$ et on arrête l'itération.

• Si $w_k \neq 0$ on pose $v_k = \frac{w_k}{\|w_k\|_2}$

$$h_{i,k} = (v_i, Av_k) \quad 1 \leq i \leq k$$

$$w_{k+1} = Av_k - \sum_{i=1}^k h_{i,k} \cdot v_i$$

$$h_{k+1,k} = \|w_{k+1}\|_2$$

Algorithme
d'Arnoldi

GMRES

Versions
d'Arnoldi

• On définit $\tilde{H} = (h_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq k+1 \\ 1 \leq j \leq k}}$ matrice rectangulaire

• Calculer $z_k : \min_y \{\|pe_1 - \tilde{H}_k y\|_2\}$ (n^{de} des moindres carrés)
QR

• $X_k = X_0 + V_k z_k$ $V_k = [v_1, \dots, v_k]$ matrice rectangulaire

Propriétés : 1) Si les vecteurs w_l ; $l=2, k+1$ sont non nuls
alors la famille de vecteurs $(v_1, \dots, v_{k+1})$

est une base orthonormée de K_{k+1} qui vérifie :

$$(i) \quad (v_i, Av_j) = h_{ij} \quad \text{si} \quad 1 \leq i \leq j \leq k+1$$

$$(ii) \quad (v_{j+1}, Av_j) = h_{j+1,j} \quad \text{si} \quad 1 \leq j \leq k$$

$$(iii) \quad (v_i, Av_j) = 0 \quad \text{si} \quad j+2 \leq i \leq k+1$$

Preuve : Puisque $X_0 \neq X^*$, on a $r_0 \neq 0$ et donc on définit

$$v_1 = \frac{r_0}{\|r_0\|_2} \quad \text{Ainsi} \quad v_1 \in K_1 \quad \text{et} \quad \|v_1\|_2 = 1.$$

Soit $1 \leq l \leq k$. Supposons que $(v_1, \dots, v_l)$ soit une base orthonormée de K_l . Par construction, le vecteur $w_{l+1} \in AK_l \subset K_{l+1}$ et vérifie, pour $1 \leq j \leq l$:

$$\begin{aligned}(v_j, w_{l+1}) &= (v_j, Av_l) - \sum_{i=1}^l h_{ji} (v_j, v_i) \\ &= (v_j, Av_l) - h_{jl} = 0. \quad (\text{par déf. de } h_{jl})\end{aligned}$$

Par conséquent, le vecteur $v_{l+1} = \frac{w_{l+1}}{\|w_{l+1}\|_2} \in K_{l+1}$ et vérifie

$$(v_j, v_{l+1}) = 0 \quad \text{pour } 1 \leq j \leq l.$$

Les vecteurs $v_1, \dots, v_{l+1}$ sont de norme 1 et 2 à 2 orthogonaux. Ils forment donc un système orthonormé de $l+1$ vecteurs de K_{l+1} , qui par construction, est un espace vect. de $\mathbb{R}^n$ de dim. au plus égale à $l+1$. Le système $(v_1, \dots, v_{l+1})$ est donc une base orthonormée de K_{l+1} .

(i) Par déf. on a $(v_i, Av_j) = h_{ij}$ pour $1 \leq i, j \leq k+1$

$$\text{De plus } (v_{j+1}, Av_j) = (v_{j+1}, w_{j+1}) + \sum_{i=1}^j h_{ji} (v_{j+1}, v_i) = \|w_{j+1}\|_2 = h_{j+1, j}$$

car $(v_1, \dots, v_{j+1})$ est une base orthonormée et $v_{j+1} = \frac{w_{j+1}}{\|w_{j+1}\|_2}$ donc (ii)

Enfin, si $1 \leq i, j \leq k+1$ et si $j+2 \leq i$ alors $Av_j \in AK_j \subset K_{j+1} \subset K_{i-1}$ donc il est $\perp$ à v_i et (iii) en résulte. ■

Nous définissons la matrice rectangulaire

31

$$V_k = [v_1, \dots, v_k] \in \mathbb{R}^{n \times k}$$

et la matrice $\tilde{H}_k$ (sous) la forme:

H_k
(matrice de Hessenberg)
supérieure.

$$\tilde{H}_k = \begin{pmatrix} h_{1,1} & \dots & h_{1,k} \\ h_{2,1} & h_{2,2} & \dots & h_{2,k} \\ 0 & h_{3,2} & h_{3,3} & \dots & h_{3,k} \\ \vdots & & & \ddots & \\ 0 & \dots & 0 & h_{k+1,k} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{k+1, k}$$

où la définition des h_{ij} est donnée par l'algorithme d'Arnoldi. Comme on a

$$A v_j = \sum_{1 \leq i \leq j+1} h_{ij} v_i$$

on déduit la propriété

$$A V_k = V_{k+1} \tilde{H}_k. \quad (*) \text{ voir notes } (3)$$

On cherche $X_k \in X_0 + \text{Vect}(v_1, \dots, v_k)$ tel que r_k soit le plus petit possible eu norme Euclidienne, i.e. X_k peut s'écrire sous la forme:

$$X_k = X_0 + V_k z_k, \quad z_k \in \mathbb{R}^k \text{ sont les coeff. } \bar{a} \text{ à déterminer.}$$

(*) voir note (2)

D'où

$$r_k = b - A X_k = r_0 - A V_k z_k = r_0 - V_{k+1} \tilde{H}_k z_k = V_{k+1} \begin{pmatrix} d_{k+1} \\ -\tilde{H}_k z_k \end{pmatrix}$$

où on a noté $d_{k+1} = (\|r_0\|_2, 0, \dots, 0)^T \in \mathbb{R}^{k+1} = \beta e_1$

Lemme: Le minimum de r_k est caractérisé par:

$$\|d_{k+1} - \tilde{H}_k z_k\|_2 \leq \|d_{k+1} - \tilde{H}_k w_k\|_2, \quad z_k \in \mathbb{R}^k, \quad \forall w_k \in \mathbb{R}^k.$$

En effet: $\|r_k\|_2 = \|V_{k+1} (d_{k+1} - \tilde{H}_k w_k)\|_2 = \|d_{k+1} - \tilde{H}_k w_k\|_2$ car les (v_i) sont orthonormés.

La solution de ce problème de minimisation est bien connue et s'obtient grâce à la méthode de factorisation QR:

(32)

$$\tilde{H}_k = Q_k R_k \quad Q_k \in \mathbb{R}^{k+1 \times k+1}, R_k \in \mathbb{R}^{k+1 \times k}$$

($Q_k^T = Q_k^{-1}$): Q_k est une matrice unitaire et R_k est triangulaire supérieure

On a $R_k = \begin{pmatrix} \tilde{R}_k \\ 0 \end{pmatrix}$ avec $\tilde{R}_k \in \mathbb{R}^{k \times k}$ (matrice carrée)

Une méthode pratique pour la résolution du problème de moindres carrés est l'utilisation de la rotation de Givens. On définit les matrices de Givens

par

$$\Omega_i = \begin{pmatrix} 1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & c_i & s_i & \\ & & -s_i c_i & 1 & \\ & 0 & & & \ddots & \\ & & & & & 1 \end{pmatrix}_{(k+1) \times (k+1)}$$

pour éliminer la colonne au-dessous
la diagonale principale de $\tilde{H}_k$.

← ligne i
← ligne $i+1$

avec $c_i^2 + s_i^2 = 1$ où $s_i = \frac{h_{i+1,i}}{\sqrt{(h_{ii}^{(i-1)})^2 + h_{i+1,i}^2}}$, $c_i = \frac{h_{ii}^{(i-1)}}{\sqrt{(h_{ii}^{(i-1)})^2 + h_{i+1,i}^2}}$

$$Q_k = \Omega_k \Omega_{k-1} \dots \Omega_1$$

donc $\tilde{R}_k = \tilde{H}_k^{(k)} = Q_k \tilde{H}_k$

$$\tilde{g}_k = Q_k(\beta e_1) = (x_1, \dots, x_{k+1})^T$$

$$\min \|\beta e_1 - \tilde{H}_k y\|_2 = \min \|\tilde{g}_k - \tilde{R}_k y\|_2$$

puisque Q_k est unitaire. $y_k = \tilde{R}_k^{-1} \tilde{g}_k$ (sup. triangulaire sup)

- ②. Théorème: Si A est inversible, alors $\exists$ $0 \leq k < n-1$ tel que $X_k = X^*$.
- ①. Lemme: Si A est inversible, que $h_{j+1,j} \neq 0$ $1 \leq j \leq k$ et que $h_{k+1,k} = 0$, alors $X_k = X^*$.

Notes

① • Méthode de l'eqt normale : $A^*Ax = A^*b$.
 $H = I$, $K = I$, $N = A^*A$.

• Méthode de l'erreur minimale

$$H = (AA^*)^{-1}, K = A^*A, L = A^*$$

$$(AA^*y = b, x = A^*y)$$

• Méthode de l'erreur minimale du résidu conjugué généralisé : $AA^*y = b, x = A^*y$

$$H = I, K = (A^{-1})^*$$

② • $z \in K_k \Leftrightarrow (y_1, \dots, y_k)$ des réels uniques tels que
 $z = \sum_{i=1}^k y_i v_i$

$$\Rightarrow \text{posons } s = (y_1, \dots, y_k)^T$$

$$z = V_k s = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & \dots & v_k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_k \end{pmatrix}$$

③

Les matrices AV_k et $V_{k+1} \tilde{H}_k$ sont égales.

En effet, pour $1 \leq j \leq k$: La $j^{\text{ème}}$ colonne de $V_{k+1} \tilde{H}_k$

$$= \sum_{i=1}^{j+1} h_{ij} v_i \text{ du fait de (iii).}$$

Or la $j^{\text{ème}}$ colonne de $AV_k = Av_j = w_{j+1} + \sum_{i=1}^j h_{ij} v_i$

$$= \sum_{i=1}^{j+1} h_{ij} v_i$$

Ainsi on a $AV_k = V_{k+1} \tilde{H}_k$.

$$\begin{aligned} w_{j+1} &= h_{j+1,j} \cdot v_{j+1} \\ &= \|w_{j+1}\|_2 \cdot \frac{w_{j+1}}{\|w_{j+1}\|_2} \end{aligned}$$