

6^{ème} Série

Ex n°01 :

Tracer l'ombre de la droite (D₁) passant par les points suivants :

- Abs_A = - 2 cm, e_A = + 1 cm, c_A = - 3 cm. - Abs_B = + 5 cm, e_B = + 2 cm, c_B = + 6 cm.
- Déterminer l'ombre réelle et l'ombre virtuelle de cette droite .
- Déterminer la position du point M de cette droite dont l'ombre est située sur LT .

Ex n°02 :

Tracer l'ombre de la droite (D₂) passant par les points suivants :

- Abs_C = + 3 cm, e_C = + 1 cm, c_C = + 3 cm. - Abs_D = + 3 cm, e_D = + 4 cm, c_D = + 7 cm.
- Déterminer l'ombre réelle et l'ombre virtuelle de cette droite .
- Déterminer la position du point N de cette droite dont l'ombre est située sur LT .

Ex n°03:

Tracer l'ombre de la droite (D₃) passant par les points suivants :

- Abs_E = - 3 cm, e_E = + 5 cm, c_E = + 2 cm. - Abs_F = + 5 cm, e_F = - 1 cm, c_F = - 4 cm.
- Déterminer l'ombre réelle et l'ombre virtuelle de cette droite .
- Déterminer la position du point O de cette droite dont l'ombre est située sur LT .

Ex n°04:

Tracer l'ombre de la droite (D₄) passant par les points suivants :

- Abs_G = + 5 cm, e_G = + 2 cm, c_G = + 4 cm. - Abs_H = + 5 cm, e_H = + 5 cm, c_H = + 1 cm.
- Déterminer l'ombre réelle et l'ombre virtuelle de cette droite .
- Déterminer la position du point P de cette droite dont l'ombre est située sur LT .

Ex n°05:

Tracer l'ombre de la droite (D₅) passant par les points suivants :

- Abs_I = + 4 cm, e_I = + 6 cm, c_I = + 3 cm. - Abs_J = + 4 cm, e_J = - 5 cm, c_J = + 3 cm.
- Déterminer l'ombre réelle et l'ombre virtuelle de cette droite .
- Déterminer la position du point Q de cette droite dont l'ombre est située sur LT .

Ex n°06:

Tracer l'ombre de la droite (D₆) passant par les points suivants :

- Abs_K = + 1 cm, e_K = + 4 cm, c_K = + 1 cm. - Abs_L = + 7 cm, e_L = + 1 cm, c_L = + 4 cm.
- Déterminer l'ombre réelle et l'ombre virtuelle de cette droite .
- Déterminer la position du point R de cette droite dont l'ombre est située sur LT .

Ex n°07:

Tracer l'ombre du cercle © // PH, de rayon 4 cm et de centre le point O, tel que :

- Abs_O = + 6 cm, e_O = + 7 cm, c_O = + 5 cm.
- Déterminer l'ombre réelle et l'ombre virtuelle de ce cercle .
- Déterminer la position des points A et B de ce cercle dont les ombres sont situées sur LT .

Ex n°08:

Tracer l'ombre du cylindre de révolution, tel que : Sa hauteur est de 9 cm .

La base circulaire (de centre O) © PH avec Abs_O = + 4 cm, e_O = + 6 cm et le rayon r = 3 cm .

- Déterminer l'ombre réelle et l'ombre virtuelle de ce cylindre.
- Déterminer l'ombre propre et l'ombre portée de ce cylindre.

