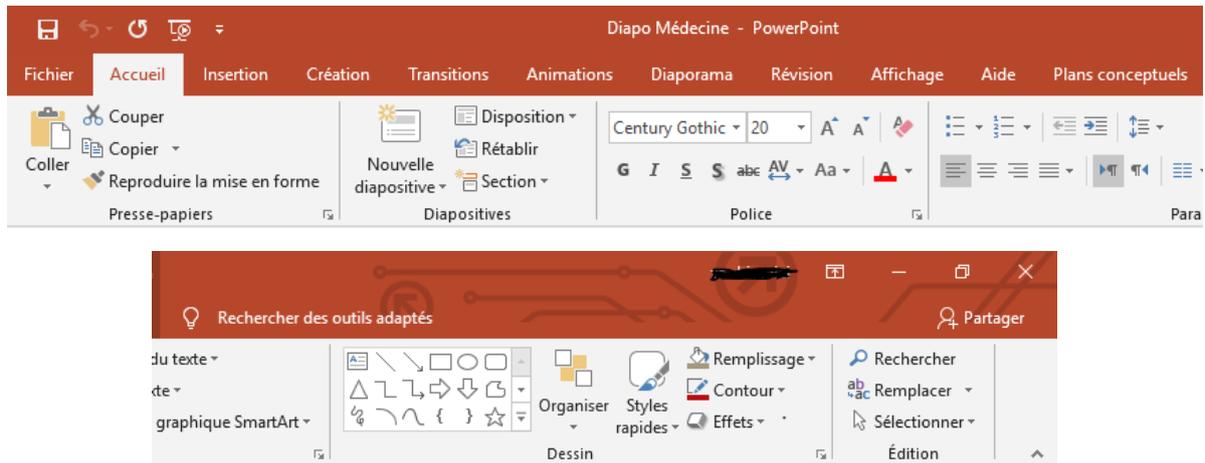


PowerPoint

Un des logiciels de la suite Office de Microsoft qui sert à faire des présentations d'une façon facile et intuitive.

L'interface de PowerPoint est similaire à celle de Word et Excel, elle est basée sur le ruban qui est divisé en onglets avec des titres. Chaque onglet contient un ensemble de fonction regroupé sous catégories.

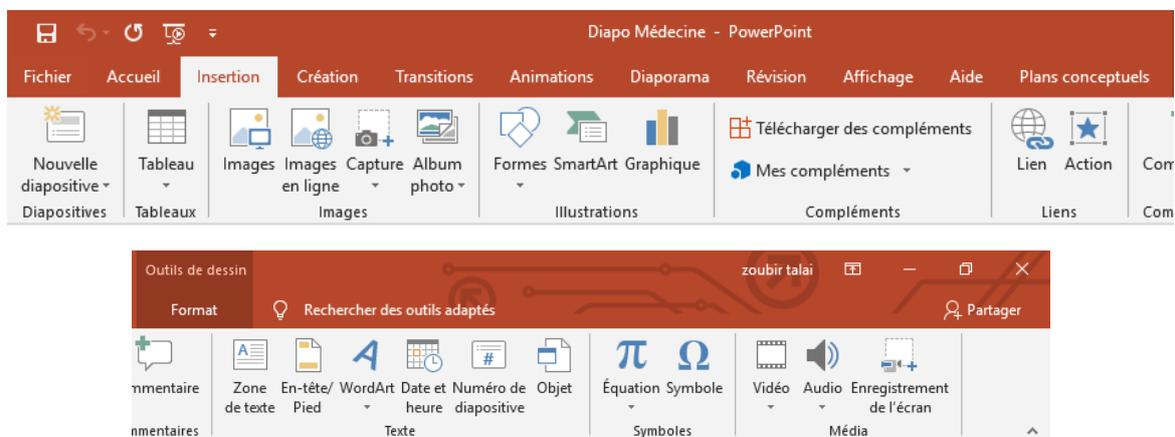


L'onglet accueil :

Contient les fonctions de bases et les fonctions les plus utilisées, telles que : modifier la police et la taille du texte, copier et coller le texte et rechercher dans la présentation...etc

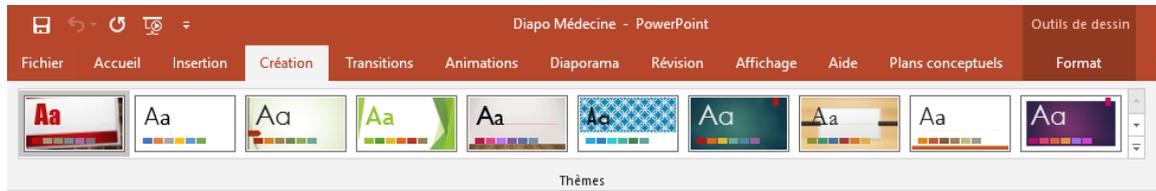
Insertion

- Dans l'onglet insertion, on a presque les mêmes options vues dans Word.
- En plus des formes et tableaux et les objets traditionnels, on peut ajouter des vidéos qui seront intégrées directe sur les diapositives.
- On peut aussi ajouter des diapositives à partir de cet onglet.

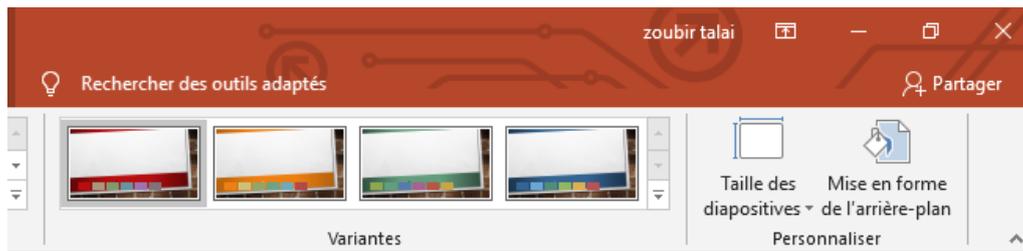


Le choix du thème

- Pour choisir un thème il faut aller dans l'onglet « **création** », ensuite à partir de la liste « thèmes », on peut en choisir un.



- La partie variantes dans le même onglet sert à modifier les couleurs du thèmes choisis.

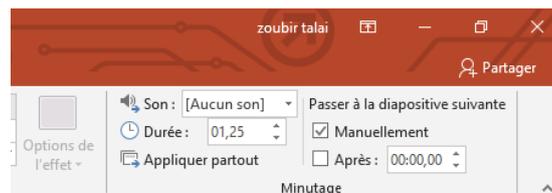


Transitions

- Dans cet onglet on peut modifier l'animation d'apparition et disparition entre les diapositives.



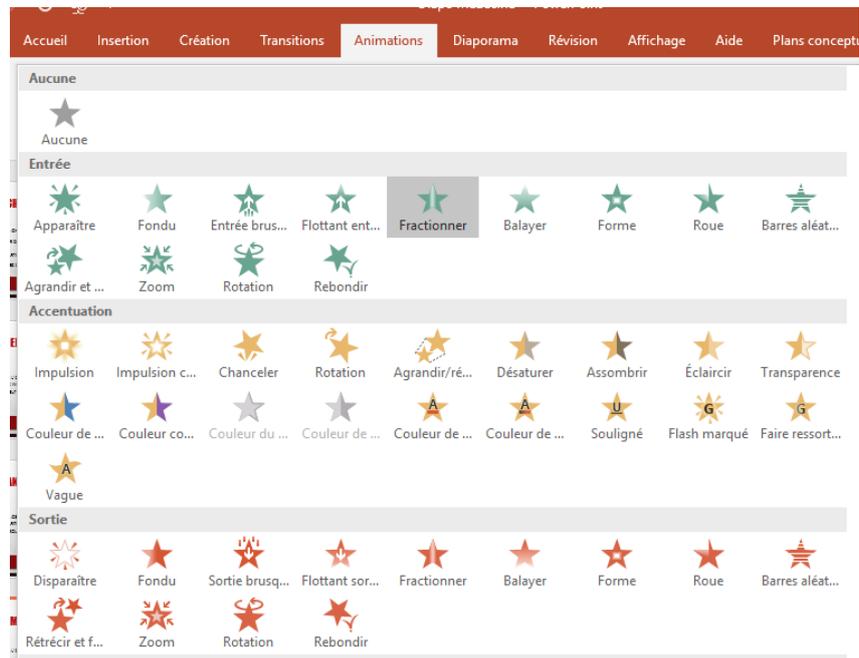
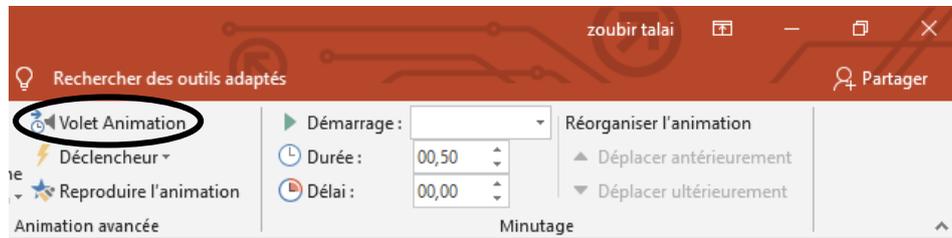
- On trouve aussi des paramètres tel que le son, la durée ...etc.



Animations

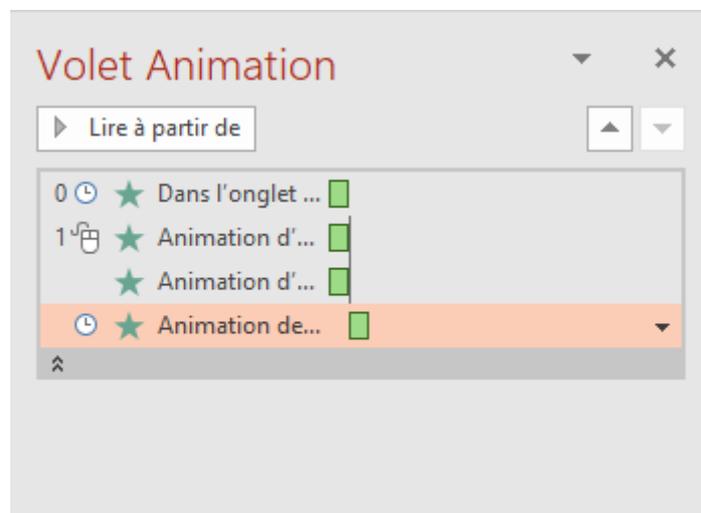
- Dans l'onglet animations, on trouve différents types d'animations :
 1. Animation d'entrée : se déclenche pour faire apparaître l'objet (couleur verte).
 2. Animation d'accentuation : elle est utile pour mettre en évidence un objet (couleur jaune).
 3. Animation de sortie : pour faire disparaître un objet (couleur rouge).

Module : TP Informatique 1^{ère} année Médecine



Le volet animation :

Pour afficher le volet animation, un seul cliquer sur « volet animation » suffit pour afficher la partie suivante :



Module : TP Informatique 1^{ère} année Médecine

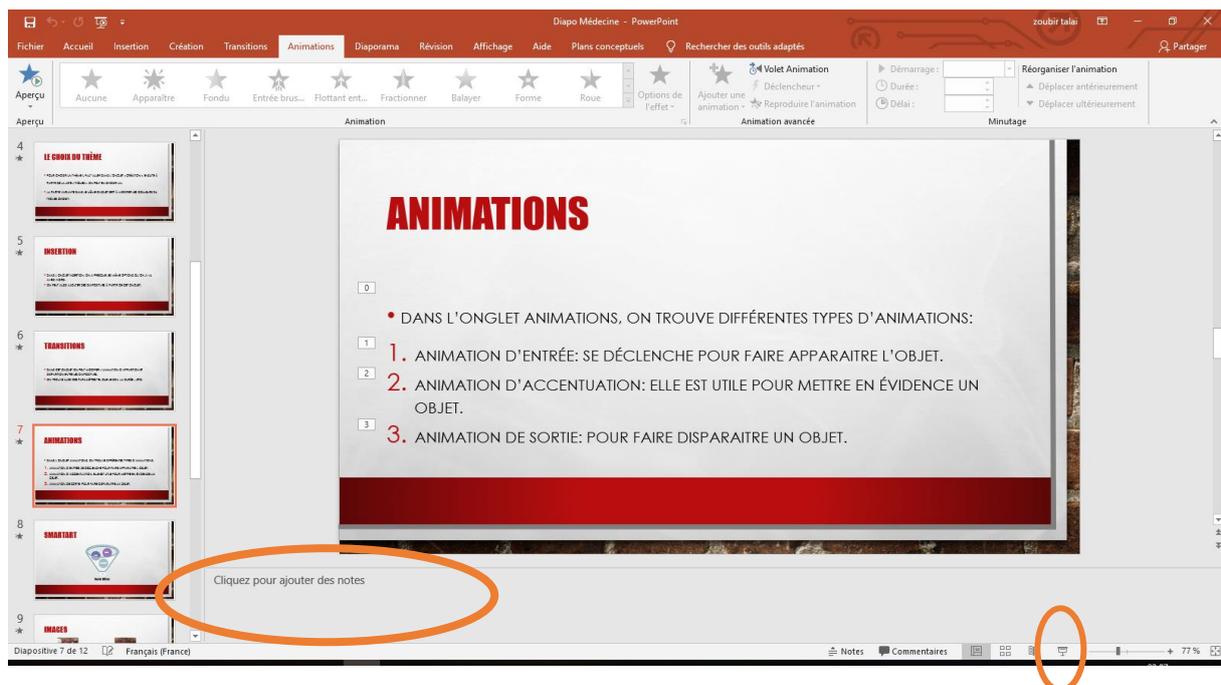
Dans ce volet on peut modifier la façon du déclenchement des animations des objets. On trouve trois types :

1. En cliquant : le déclenchement par défaut, qui lance l'animation dès qu'un click de souris ou un appui sur une touche de clavier se produise (icone de souris à côté de l'objet).
2. Avec le précédent : l'animation sera déclenchée au même moment que celle de l'objet précédent (aucune icone).
3. Après le précédent : l'objet apparaîtra juste après le précédent sans la nécessité de cliquer sur la souris (icone d'horloge)

Le volet d'animation sert aussi à ordonner les apparitions des objets, ainsi que modifier quelques options telles que les animations spéciales des SmartArts (apparition du dessin complet ou élément par élément)

Les commentaires :

La zone des commentaires en rouge sert à écrire le dialogue de la présentation ou faire des rappels qui seront affichés seulement pour le présentateur s'il a deux dispositifs d'affichage (écran pc + datashow)



Le bouton sur le coin inférieur droit sert à lancer le mode diaporama, qui peut être lancé encore avec l'onglet diaporama