

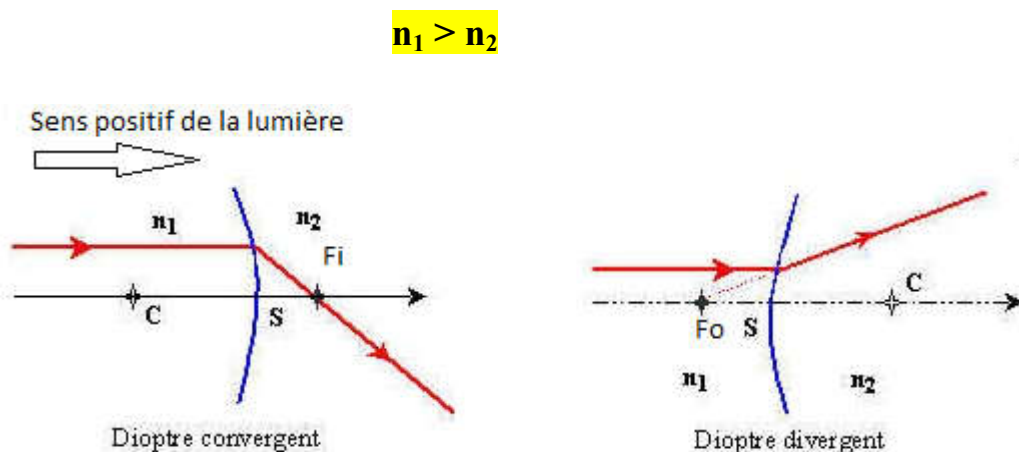
## 2. Optique géométrique : Dioptrés sphériques (convergent, divergent), formule de conjugaison et construction géométrique de l'image.

### 2.1. Introduction

Un dioptré sphérique est constitué par l'association de deux milieux transparents et homogènes d'indices différents ( $n_1, n_2$ ) telle que la surface de séparation est sphérique. Il est caractérisé par un centre  $C$ , un sommet  $S$  et un rayon  $R = \overline{SC}$ . L'axe  $SC$  est appelé aussi l'axe optique ou principal. Il existe deux types de dioptrés :

- Dioptré sphérique convergent : caractérisé par un centre  $C$  se trouvant dans le milieu le plus réfringent (indice le plus élevé).
- Dioptré sphérique divergent : caractérisé par un centre  $C$  se trouvant dans le milieu le moins réfringent (indice le moins élevé).

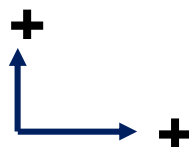
Ils sont représentés comme suit :



Les rayons lumineux issus parallèles convergent vers un seul point  $F_i$ , dans le dioptré convergent. Tandis que, dans le dioptré divergent, les rayons issus parallèles divergent et leur prolongement passe par un point  $F_o$ . Les points  $F_i$  et  $F_o$  seront définis ultérieurement.

#### Convention de signe :

le sens positif de l'axe des abscisses est pris comme sens de la propagation de la lumière.

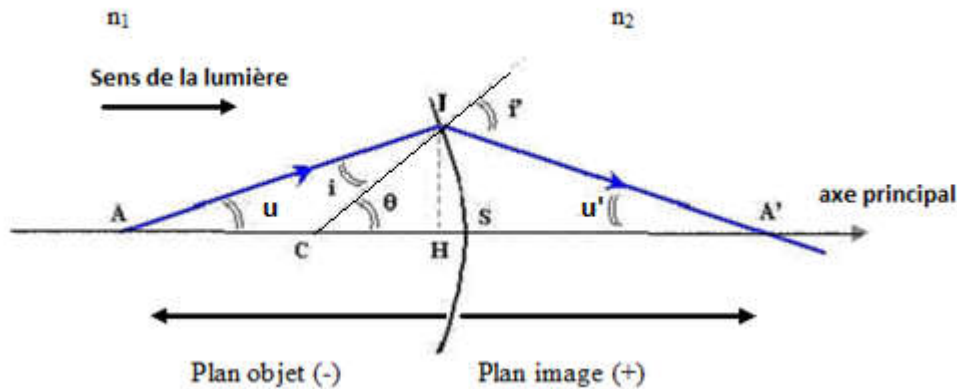


**Attention aux erreurs de signe !!!**

## 2.2 Recherche du stigmatisme pour les dioptrés sphériques :

### a) Stigmatisme rigoureux

On considère un dioptré sphérique convergent. Un objet **A** est placé sur l'axe optique devant la face d'entrée de ce dioptré. Construisons l'image **A'** de **A** à travers le dioptré (on considère que  $n_1 > n_2$ ). Le point **I** est le point d'incidence sur le dioptré.



Soit un objet **réel** **A** se trouvant sur l'axe optique, alors son image **A'** se trouve sur l'axe optique

On peut aisément démontrer que la position de **A'** est fonction de **u'** et que **u'** est fonction des angles **i'** et **i'** est lui-même fonction de **i**.

Un dioptré est stigmatique si pour un objet ponctuel il donne une image ponctuelle.

### b) Stigmatisme approché et formule de conjugaison

On se place dans les conditions d'approximation de Gauss avec origine au sommet (S) pour lesquelles les angles d'incidences sont petits. Dans ces conditions nous avons :

$$\overline{SA} \approx \overline{HA} = p : \text{distance objet}$$

$$\overline{SA'} = \overline{HA'} = q : \text{distance image}$$

$$\overline{SC} = \overline{HC} = R : \text{rayon du dioptré}$$

On peut aussi écrire :

$$\begin{aligned} \operatorname{tg} u \approx \sin u \approx u &= -\frac{h}{p} \\ \operatorname{tg} u' \approx \sin u' \approx u' &= \frac{h}{q} \\ \operatorname{tg} \theta \approx \sin \theta \approx \theta &= \frac{h}{R} \end{aligned}$$

On a aussi :  $i = u + \theta$  ,  $u = \theta - u'$

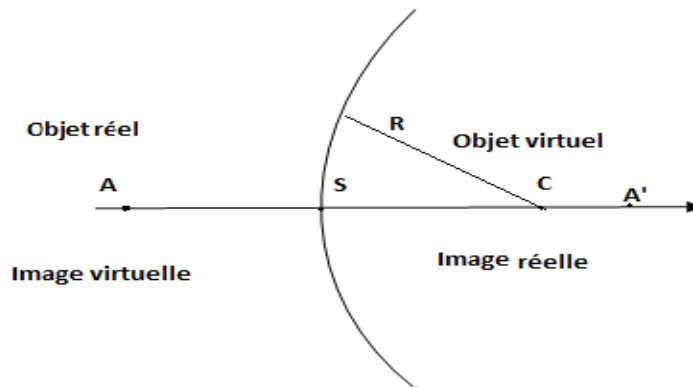
On peut finalement écrire la formule de Descartes pour les dioptrés sphériques :

$$\frac{n_2}{q} - \frac{n_1}{p} = \frac{n_2 - n_1}{R} \quad 1$$

On peut aussi écrire une autre relation de conjugaison des dioptrés sphériques avec origine au centre (C) .

$$\frac{n_1 - n_2}{CS} = \frac{n_1}{CA} - \frac{n_2}{CA'} \quad 2$$

Dans cette figure, on présente la nature de l'espace objet et image.



Dans ce cas, **A** est un objet réel et son image **A'** est réelle.

- Si  $R < 0$  : on dit que le dioptré est **concave**
- Si  $R > 0$  : on dit que le dioptré est **convexe**

## 2.3 Points focaux

### 2.3.1 Point focal objet (Fo)

Tout rayon issu du point focal objet **Fo**, se réfracte parallèle à l'axe principal. C'est-à-dire que tout **objet placé en Fo**, aura une **image à l'infini**. On peut écrire alors :

$$\overline{SFo} = fo = p, \quad q \longrightarrow \infty; \quad Fo \text{ est appelé point focal objet.}$$

La relation 1, devient alors :

$$\frac{n_1}{fo} - \frac{n_2}{\infty} = \frac{n_1 - n_2}{R}$$

Comme  $\frac{n_2}{\infty}$  tend vers zéro, ce qui donne :  $-\frac{n_1}{f_o} = \frac{n_1-n_2}{R}$ , on obtient alors :

$$f_o = \frac{n_1}{(n_1-n_2)} R \quad 3$$

$f_o$  est appelée distance focale objet.

### 2.3.2 Point focal image (Fi)

Tout rayon parallèle à l'axe se réfracte en passant par le point focal image (**Fi**). C'est-à-dire que tout objet placé à l'**infini**, aura une **image placée en Fi**. On peut écrire alors :

$\overline{SF_i} = \overline{f_i} = q$ ,  $p \longrightarrow \infty$  ; **Fi** est appelé point focal image.

La relation 1, devient alors :

$$\frac{n_1}{\infty} - \frac{n_2}{f_i} = \frac{n_1-n_2}{R}$$

Comme  $\frac{n_1}{\infty}$  tend vers zéro, ce qui donne :  $-\frac{n_2}{f_i} = \frac{n_1-n_2}{R}$ , on obtient alors :

$$f_i = \frac{n_2}{(n_2-n_1)} R \quad 4$$

$f_i$  distance focale image .

Comme  $n_1$  et  $n_2$  sont  $> 0$  alors  $f_o$  et  $f_i$  sont toujours de signes contraires. Les foyers objet et image sont toujours de part et d'autre du sommet S du dioptré.

On peut en déduire des relations 3 et 4 que :

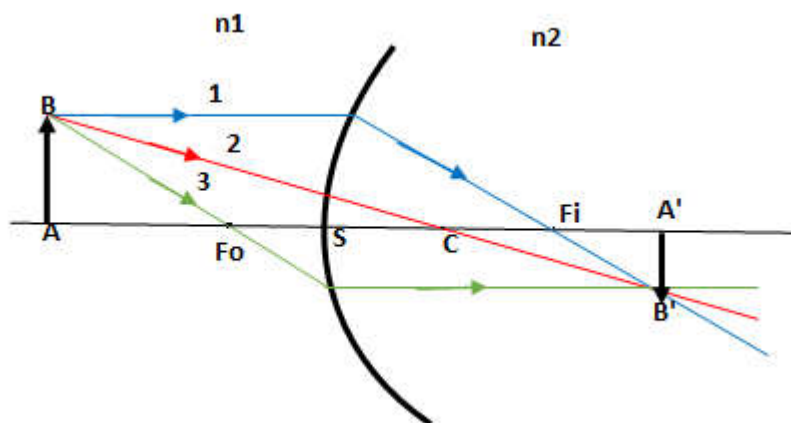
$$\frac{f_o}{f_i} = -\frac{n_1}{n_2} = \frac{\overline{SF_o}}{\overline{SF_i}}$$

### Remarque :

- 1-Un dioptré sphérique est dit **convergent** si sa **distance focale image  $f_i$**  est **positive**.
- 2- Un dioptré sphérique est dit **divergent** si sa **distance focale image  $f_i$**  est **négative**

### 2.3.3 Construction de l'image d'un objet à travers un dioptré

Soit un dioptré convergent de rayon  $R$ , de sommet  $S$  et de centre  $C$ . Soient  $n_1$  et  $n_2$  les indices des milieux. ( $n_1 < n_2$ )



On place un objet réel  $AB$ . Comment trouver son image ?

**Il faut 3 rayons principaux pour construire l'image :**

1. Le rayon parallèle à l'axe optique et qui semble venir de l'infini, il se réfracte et passe par  $F_i$  (le foyer image)
2. Le rayon qui passe par le centre optique, n'est pas dévié. C'est le rayon qui est perpendiculaire au dioptré.
3. Le rayon issu de l'objet et qui passe par le foyer objet ( $F_o$ ), sort parallèle et se rencontre avec les deux autres rayons.

On obtient une image  $A'B'$ .

#### La nature de l'image

C'est une **image réelle**, **renversée** et **plus petite que l'objet**.

Pour connaître si l'image est plus petite ou plus grande que l'objet, il faut déterminer le grandissement.

#### Le grandissement

On le note généralement  $G$ , 
$$G = \frac{A'B'}{AB} = \frac{n_1 q}{n_2 p}$$

- Si  $G > 0$  : on a une image **droite**
- Si  $G < 0$  : on a une image **renversée**

2. *Optique géométrique* : Dioptrés sphériques (convergent, divergent), formule de conjugaison et construction géométrique de l'image.

### Puissance du dioptré sphérique (D)

La puissance représente la force de convergence (ou de divergence) du dioptré sphérique.

$$D = \frac{n_2}{f_i} = - \frac{n_1}{f_o} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

- Si  $D > 0$  : on dit que le dioptré est **convergent**
- Si  $D < 0$  : on dit que le dioptré est **divergent**

Les termes puissance et vergence sont très utilisés dans la **vision (œil)**.