Introduction

Le choix académique actuel en matière de logiciel de simulation multi-physique se porte actuellement sur Matlab.

Il convient alors de s'ouvrir aux possibilités actuelles que cette solution logicielle permet à ce jour

en matière de communication avec l'extérieur d'autant que la situation évolue de jour en jour...

Il existe trois possibilités d'interfaçage d'arduino avec Matlab/Simulink.

- 1. Programmation de la carte Arduino Uno comme une carte d'interface.
- 2. Utilisation du package ArduinolO.
- 3. Utilisation du package Arduino Target

Programmation de la carte Arduino Uno comme une carte d'interface.

L'idée est d'utiliser les fonctions disponibles dans le langage Arduino pour envoyer et d'acquérir des données binaires via le port série (USB). Ainsi, sous simulink nous pourrons développer des programmes permettant de visualiser, stocker et/ou traiter ces données.



Programmation de la carte Arduino Uno comme une carte d'interface.

Configuration de l'arduino

Il s'agit tout simplement de configurer, comme nous l'avons vu précédemment, l'arduino pour une transmission série.

On doit déclarer l'objet Serial. Ensuite on utilisera des fonctions d'envoi et de lecture comme par exemple:

available(): Permet d'obtenir le nombre de bit (caractères) disponibles pour lire du port série. Ces données sont stockées dans le buffer qui peut sauvegarder 64 bit.
read(): Permet la lecture des bits entrants sur le port série(acquisition des données).
write(): Permet l'écriture des bits sur le port série.(envoie des données)

Programmation de la carte Arduino Uno comme une carte d'interface.

```
Le programme suivant assure l'échange de données via le port série (USB) :
int entree ; // entree CAN
intsortie;//sortie
void setup ()
Serial.begin (9600);//ouvreleportserie,fixeledebit a 9600 bauds
pinMode (6,OUTPUT); // Configuration de la pin 6 comme s o r t i e
void loop ()
entree=analogRead (A0) ;// I e c t u r e du CAN (valeur entre 0 et 1024)
S e r i a l . write (entree); // Envoie de la donnee sur l e port USB
if (Serial.available())//sides donnees entrantes sont presentes
sortie=Serial.read();//lecturedesdonneesarrives
analogWrite (6, s o r t i e);// Transfert de ces d o n n e s sur la pin 6
pour generer l e s i g n a l PWM
delay (00); // d e l a i de 100ms avant la nouvelle a c q u i s i t i o n
```

Programmation de la carte Arduino Uno comme une carte d'interface.

Sous simulink

La bibliothèque Instrument Control Toolbox offre les blocs qui permettent l'échange des données binaires.

2	Simulink Library Browser	- a 🗙
File Edit View Help		
😼 🛄 » power 🚽 🚧 🔍		
Libraries	Library: Instrument Control Toolbox Found: 'power' Frequently	Used
Simulink Aarospace Blockeet Aduino 10 Library Aduino Target Communications System Toolbox Computer Vision System Toolbox Computer Vision System Toolbox DSP System Toolbox Embedded Coder Se Embedded Coder Se Fuzzy Logic Toolbox HOL Verifier Instrument Control Toolbox Officer Instrument Control Toolbox	Instrument Serial Configuration Instrument Instrument Instrument Instrument Instrument Instrument Instrument Instrument Instrument Instrument Instrument Instrument	Serial Receive
Showing: Instrument Control Toolbox		

Programmation de la carte Arduino Uno comme une carte d'interface.

Sous simulink

Ces blocs sont les suivants :

- Serial Configuration : Configuration des paramétrés du port série.
- Serial Send : Envoie des données binaires via le port série.
- Serial Receive : Acquisition des données binaires via le port série

Programmation de la carte Arduino Uno comme une carte d'interface.

Sous simulink

Les paramétrés à configurer sont :

- Communication Port
- Data size
- Data type
- Block sample time



1	Block Parameters: Serial Configuration	×	Sink Block Parameters: Serial Send		🔄 Source Block Parameters: Senial Receive	3
Serial Co	ofiguration		Sertal Send		Serial Receive	
Configure	the parameters for the serial port.				Receive binary data over serial port.	
Paramete	275	-			Parameters	
Commun	Ication por CDMB	-	Send binary data over serial port.		Communication port: (CONB)	2
Baud rate	e: 9500				Header:	
Data bits	: a	•			Terminator: <none> v</none>	ŝ
Parity:	none	•	Parameters		Data size:	į.
Stop bits	: [1	-	Communication part: COM8	-	Data type:	ŝ
Byte orde	ar: LittleEndian	-	\sim		Enable blocking mode	
Flow con	trol: nene	-	Header:	_	Action when data is unavailable: Output custom value	ŝ
Timeout:	10		Terminator: <none></none>	~	Custom value: 0	
	OK Cancel Help	Apply	II Enable blocking mode		Black sample time: 1	
_			OK Cancel Help	Apply	OK Cancel Help Apply	

.....

Programmation de la carte Arduino Uno comme une carte d'interface.

Sous simulink

Exemple d'acquisition et d'envoie sous Simulink:



Utilisation du package ArduinolO.

Cette solution consiste à utiliser la carte arduino comme une interface d'entrées(AnalogInput)/sorties(Analog/Digital Output). Ce package permet de communiquer Matlab ou Simulink avec la carte Arduino via un câble USB.

Elle consiste à pré-charger un programme dans la carte Arduino afin que celle-ci fonctionne en serveur.

Ce programme consiste à "écouter" les requêtes envoyées via la liaison série (USB) et de répondre à ces requêtes en renvoyant l'état d'une entrée ou en modifiant l'état d'une sortie. Ces mêmes entrées/sortie sont vues dans matlab comme des entrées logiques ou analogiques (utilisation du CAN) ou des sorties analogiques (mode PWM).

Utilisation du package ArduinolO.

Pré-chargement du programme dans la carte Arduino

- 1. Télécharger le package ArduinolO
- 2. Décompresser à la racine de votre disque dur, exemple E :\arduinoio
- 3. Ouvrir le dossier décompressé.
- 4. Aller vers : "ArduinoIO\pde\adiosrv" *
- 5. Charger le fichier adiosrv.pde vers le logiciel Arduino.
- 6. Televerser !

* adiosrv est l'abréviation de : Analog and Digital Input and Output Server for MATLAB. La carte Arduino UNO est maintenant configuré pour être utiliser comme une carte d'interface Entrées/Sorties.

Utilisation du package ArduinolO.

Installation du package ArduinoIO

- 1. Lancer Matlab et placer vous dans le répertoire E :\arduinoio
- 2. Exécuter la commande : install-arduino
- 3. Fermer et relancer Matlab puis Simulink
- 4. Dans les bibliothèques se trouvent maintenant les blocs dans Arduino IO library.



Utilisation du package ArduinoIO.

Exploitation de la bibliothèque ArduinolO sous Simulink

Les blocs nécessaires pour notre objectif d'asservissement sont les suivants :

- Real-Time Pacer: Ce bloc permet de ralentir le temps de simulation de sorte qu'il synchronise avec le temps réel écoulé.Le coeffecient de ralentissement est contrôlable par l'intermédiaire du paramètre Speedup

– Arduino IO Setup: Pour configurer sur quel port la carte Arduino UNO est connectée.
 Pour cela il suffit de voir dans Gestionnaire des périphériques.voir Figure 4.

 – Arduino Analog Read: Pour configurer à partir de quel pin [0,1,2,3,4,5] on va acquérir

les données du capteur.

 – Arduino Analog Write: Pour configurer à partir de quel pin [3,5,6,9,10,11] on va envoyerla commande en PWM vers l'actionneur.







Utilisation du package ArduinoIO.

Exploitation du package ArduinoIO sous Matlab

Le package ArduinoIO offre une panoplie de commandes permettant d'écrire un programme sous Matlab (M-file). Pour accéder à ces commandes il faut créer un objet arduino dans l'espace de travail et spécifier le port sur lequel la carte arduino est connecté avec la commande :



Utilisation du package ArduinolO.

Exploitation du package ArduinolO sous Matlab

Parmi les commandes qui sont accessibles on retrouve :

– pinMode

Exemple :a.pinMode(11,'output') // configurer la pin 11 comme sortie.

- digitalRead

Exemple :val=a.digitalRead(4) ; // lecture de l'etat de la pin 4

- digitalWrite

Exemple :a.digitalWrite(13,0) ; // mettre la pin 13 à l'etat bas 0V

– analogRead

Exemple :val=a.analogRead(0) ; // lecture de la pin 0 de l'ADC

- analogWrite

Exemple :a.analogWrite(3,10) ; // envoyer sur la pin 10 un signal pwm de rapport cyclique 10/255

Utilisation du package Arduino Target.

Embedded Coder Support Package for Arduino permet de créer des applications Simulink qui vont fonctionner de façon autonome sur la carte Arduino. on dit que la carte Arduino est devenue une cible (Target) et elle peut fonctionner d'une façon autonome (sans avoir recours à Matlab/Simulink).

Dans la suite, on utlisera les blocs Simulink offert par le package ArduinolO Library et la librairie Instrument Control Toolbox pour l'acquisition et l'envoie des données.

Exemple 1 : Capteur à Ultrasons HC-SR04

```
Programmation de la carte Arduino UNO
```

```
#define echoPin 7 // Echo Pin
#define trigPin 8 // Trigger Pin
long duree , distance ;
void setup ()
{
   S e r i a l . begin (9600) ;
   pinMode ( trigPin , OUTPUT) ;
   pinMode ( echoPin , INPUT) ;
}
```

Exemple 1 : Capteur à Ultrasons HC-SR04

Programmation de la carte Arduino UNO (Suite)

```
void loop ()
//Envoyer l e s i g n a l sur la pin 8
digitalWrite ( trigPin , LOW) ;
delayMicroseconds (2);
digitalWrite (trigPin, HIGH);
delayMicroseconds (10);
digitalWrite ( trigPin , LOW) ;
// avoir la duree en ms
duree = pulseIn ( echoPin , HIGH) ;
// Vitesse du Son 340 m/ s
// Calculer la distance ( en cm)
distance = ( duree /2) *340 *0.0001 ;
// envoie de la donnee sur l e port s e r i e
Serial.write (distance);
// Delai de 50 ms avant la nouvelle a c q u i s i t i o n
delay (50);
```

Exemple 1 : Capteur à Ultrasons HC-SR04

Développement du modèle Simulink :

Il suffit d'utiliser les blocs offert par Instrument Control Toolbox.

- Un bloc Serial Configuration
- Un bloc Serial Receive
- Un bloc Display ou Scope

pour assurer la lecture de la distance en temps réel.



Exemple 2 : Capteur de température LM35

Programmation de la carte Arduino UNO

```
int temp ;
void setup ()
Serial.begin (9600);
void loop ()
// I e c t u r e de la donnee a p a r t i r du CAN (valeur entre 0 et 1023)
temp = analogRead (A0) ;
// envoie de la donnee via l e port s e r i e
Serial.write (temp);
// d e l a i de 1 s avant nouvelle a c q u i s i t i o n
delay (1000);
```

Exemple 2 : Capteur de température LM35

Développement du modèle Simulink :

Le modele Simulink qui va traiter les données transmises à partir de la carte Arduino UNO.

