

(18-19)

Algorithmique et structures de données 1

Corrigé du rattrapage

EX1 : main()

```
{int A, B, C ;  
printf(" la table de vérité\nA B C A et B or C\n");  
for (A=0 ; A<=1 ; A++)  
    for (B=0 ; B<=1 ; B++)  
        for (C=0; C<=1; C++)  
            printf("%d %d %d %d\n",A,B,C,A && B || C);  
}
```

5

EX2 : main()

```
{int T[100], nb, x, j, i=0;  
scanf("%d",&x) ;  
while (x != 999)  
{T[i]=x ; i++ ; scanf("%d",&x) ;}  
x=T[i-1]; nb = 0;  
for (j=0; j<i;j++)  
    if (T[j] > x)  
        nb++;  
printf("le nombre de valeurs > à %d = %d",x,nb) ;  
}
```

5

EX3 : main()

```
{ int T[100+1], x, j, i;  
  for (i=0 ;i<100 ;i++)  
    scanf("%d",&T[i]);  
  printf("Donner la valeur à insérer ");  
  scanf("%d",&x) ; i=0;  
  while (i<100 && T[i]<x)  
    i++;  
  for (j=100;j>i;j--)  
    T[j]=T[j-1];  
  T[i]=x ;  
  printf("Le nouveau tableau \n") ;  
  for (i=0 ;i <101 ;i++)  
    printf("%d",T[i]) ;  
}
```

EX4 : main()

```
{char ch1[20], ch2[20]; int x ;  
  scanf("%s",ch1) ;  
  scanf("%s",ch2) ;  
  x=strcmp(ch1,ch2) ;  
  if (x==0)  
    printf("les 2 chaines sont égales");  
  else  
    if (x<0)  
      printf("%s est inférieure à %s",ch1,ch2) ;  
    else  
      printf("%s est inférieure à %s",ch2,ch1) ;  
}
```